

■2026年 野球大会ルール

1. 原則として軟式野球規則に基づいて実施します。元プロ野球選手（一般社団法人日本野球機構:NPB）の登録は、1 チーム 2 名までとします。ただし、投手はできません。
2. 試合開始前の 30 分間は練習時間とします。
3. 交通事情によりやむを得ず試合開始時刻に間に合わない場合は、事前に本部に連絡をしてください。
やむを得ず 9 人未満で試合をする場合は相手チームと調整をお願いします。
4. 組み合わせは原則として申し込み順とします。
ダッグアウトは組合せ表のアルファベットが先の方が 1 塁側、後の方が 3 塁側とします。
5. メンバー表は必ず試合前に審判に 1 枚、対戦チームに 1 枚、本部に 1 枚の合計 3 枚を提出して下さい。
6. 試合は原則 7 回とし、イニングの途中であっても 1 時間 30 分で試合を終了します。
7. 勝敗が決まらない場合であっても、延長戦は実施しません。
8. 得点差によるコールドゲームによる試合の終了は実施しません。
9. 試合に参加する選手は、ユニフォーム及び帽子を着用して下さい。
各チームのユニフォームの意匠は統一をお願いします。
また、当日の気温によってはウィンドブレーカーなどスポーツ用の上着の着用を認めます。
10. 審判の判定に対する抗議は禁止とします。
ただし、カウント確認やルールの確認は試合進行に影響がない範囲で可能とします。
11. ファウルボールの処理は各チーム協力して対応して下さい。
12. 故意死球、野手へのスライディング等故意に他の選手が怪我をする恐れのあるプレイを禁止します。
13. 捕手は、プロテクター・レグガード・ヘルメット・キャッチャーマスクを着用して下さい。
またファールカップ着用を推奨します。
14. 指名打者ルール（DH 制）について ※フレンドリーマッチ用特別ルール
 - ・ 1 イニングに 1 打者のみ、ベンチ入り選手が試合出場選手に変わり打つことができます。
 - ・ 投手に限らず、すべての野手が打つ番のときに指名打者を指名できます。

- ・メンバー表に記載したベンチ入りの選手が、指名打者の役割を有します。
- ・監督は、指名打者が打席に入る前に、指名打者である旨を球審に伝えてください。
- ・指名打者がそのまま守備につくことはできません。守備につく場合は選手交代をしてください。

15. 迅速な試合進行に協力いただくようお願いします。

16. トーナメントではないため、引き分けの場合は、そのまま結果とします。

◆2026 追加事項

- ①高反発バットの使用を禁止します。（木製、金属製、カーボン製はOK）
- ②ケガ防止の為、ソフトスパイクを推奨します。
- ③ライン引きと各面の初戦のベース（各塁）セットは審判さんをお願いしていますが進行を円滑に進める為、各チームの方々もお手伝いをお願いします。
- ④試合後のグラウンド整備は各面の該当チームにてお願いします。
- ⑤野球場以外ではキャッチボール・素振り等は禁止です。
- ⑥ゴミは各自お持ち帰りください。